

Meldesystemet *HEF*bridge



Naturleg system, basert på Nordisk standard

Tilgjengeleg i PDF-format (<http://hefbridge.no/meldesystem.pdf>)
eller som nettside (<http://hefbridge.no/meldesystem.html>)

Sist endra: 2017-12-13 12:56 som utgåve 86

Innholdsliste

<i>Generell fargeopning på 1-trinnet</i>	3
<i>Majoropning på 1-trinnet</i>	4
<i>Minoropning på 1-trinnet</i>	4
<i>Grandopning på 1-trinnet</i>	5
<i>Opninger på 2-trinnet og over</i>	6
Opningshanda si andre melding.....	7
Balansert hand - grandstigen.....	7
Ubalanserte hender.....	7
Innmeldingar.....	8
Forsvar mot sperremeldingar.....	8
Opplysande dobling.....	9
Makkers svar på opplysande dobling.....	9
Negativ dobling.....	9
Utspel.....	10
Påspel.....	10
Fordelingskast.....	10
Styrkekast.....	10
Konvensjonar.....	11
Prinsipp.....	11
Moglege utvidingar av systemet.....	14
2♦ multi.....	14
RCO – 2♥, 2♠, 2NT.....	15
Tydingar.....	16
Forkortingar.....	16
Revisjonshistorikk.....	16

Generell fargeopning på 1-trinnet

Hand	Melding	Svar	Opnars gjennmelding
0-11p	Pass		
12-19hp 4+	1x	Pass 0-5p	
		1 i ny farge $\geq 6p$ 4+ rundekrav	Støtte: 4+ 12-14p Støtte med hopp: $\sim 18p$ 4+
			Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 $\sim 18p$
			Gjenmeld egen 6-kortsfarge Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge $\sim 18p$
			NT med jamn fordeling 12-14p NT med hopp = jamn fordeling 18-19p
		1NT 6-10p ~ makkerstøtte; ≤ 3 i andre, høgare fargar	Pass = jamn fordeling 12-14hp Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 $\sim 18p$
			Gjenmeld egen 6-kortsfarge Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge $\sim 18p$
			2NT 18-19hp
		2 i ny farge $\geq 11p$ 4+ rundekrav	Støtte: 4+ Støtte med hopp: $\sim 18p$ 4+
			Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 $\sim 18p$
	Gjenmeld egen 5-kortsfarge Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge $\sim 18p$		
	NT med jamn fordeling 12-14p NT med hopp = jamn fordeling 18-19p		
	3 i makkers farge 10-12p 4+		
	4 i makkers farge 13-15p 4+ tenk sone/fordeling		
	Hopp til ny farge $\geq 16p$ 4+ i makkers farge Minisplinter		
	Dbl-hopp til ny farge $\geq 18p$ 4+ i makkers farge Splinter		
	4NT $\geq 21p$ 4+ i makkers farge Blackwood		

Majoropning på 1-trinnet

Hand	Melding	Svar	Opnars gjenmelding
12-19hp 4+	1♥♠	2 i makkers farge 6-9hp 4+	Pass
			Elles naturleg
			3 i meldt farge maksimum
			3 i ny farge - minimum singleton
		2NT 13+p 4+ i makkers farge Stenberg	3NT 13-15p - singleton
			4 i meldt farge renons i motsett major
	4 i ny farge renons i meldt farge		

Minoropning på 1-trinnet

Hand	Melding	Svar	Opnars gjenmelding
12-19hp 4+	1♣♦	2 i makkers farge ≥10p 4+ rundekrav	Omvendt minor
		3 i makkers farge 6-9p 4+ sperremelding	
		2NT 13+p 4+ 0-3M	

Grandopning på 1-trinnet

Melding	Svar	Opnars gjenmelding	Svarhandas 2. melding
	Pass 0-5p		
	2♣ ≥9hp 4+ M Stayman	2♦ -M 2♥ ♥; ?♠ 2♠ ♠; -♥	
1NT 15-17hp balansert ≥2/≤5 også som innmelding etter fargeopning frå motparten; viser kontroll. maks éin doubleton	2♦♥ ≤9hp 5+ Jacoby	2♥ ♠ obligatorisk svar	Pass svak hand 2NT invitt m/ 5+ M 3♣♦ utgangskrav: ≥5-4 i M og meldt m 3 i same M invitt m/ 6+ M 3NT 5+ M jamn hand 4 i meldt M sluttmelding m/ 5+ M
	2♠ 5+ m Minor-Stayman	2NT -m 3♣ ♣, ?♦ 3♦ ♦, -♣	
	2NT 9-10 hp -M		
	3x 6-8p 6+ invitt: 2 topphonnørar		
	3NT 11-16hp -M		
	4♣ ≤20p Gerber		
	4M ≥11p 6+ forslag til spel		

Opninger på 2-trinnet og over

Melding	Svar	Opnars gjennmelding	Svarhandas 2. melding
2♣ ≥22p krav	2♦ ≥0p ≥0 obligatorisk svar	2♥♠ 3♣♦ 5+ utgangskrav	≤5p Næraste mld. u/ støtte
			≥6hp Hopp til utgang i trumf
			Trumfhøgning
			Ny farge om ikkje næraste mld.
		2NT 22-24hp jamn hand	
		3NT 25-27hp jamn hand	
2♦♥♠ 6-11hp 6+	Naturleg		
2NT 20-21hp Balansert ≥2/≤5	3♦♥♠ 5+ Jacoby		
	3♣ ≥6hp 4+ M Stayman		
	3NT 6-11p -M		
	4M svak		
	4NT Blackwood		
3x 6-11hp 7+	Naturleg		
3NT Gående minor			
4x 6-11hp 8+	Naturleg		

Opningshanda si andre melding

Balansert hand - grandstigen

Handtype/hp	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Balansert	Opning 1x: <u>gjen</u> meld NT billigast mogleg			Opna i 1NT			Opning 1x: <u>hopp</u> meld i NT			Opna i 2NT

Ubalanserte hender

Handtype/hp	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
Trumfstøtte	Støtt makkar billegast mogleg				Støtt makker med <u>hopp</u> melding				Støtt makker med <u>dobbel</u> hopp		
Eifargehand	Gjenmeld fargen billegast mogleg				Gjenmeld med hopp				Gjenmeld med <u>dobbel</u> hopp		
Tofargehand	Meld ny farge billegast mogleg							Minst 5-5: meld <u>ny</u> farge med hopp			

Innmeldingar

Motparten	Makker	Du
1x	1x 11-17p 5+	Eigen farge = 5+
		NT = naturleg, viser hald
		3NT $\geq 13p$ godt hald
	1M 11-17p 5+	2 3M $\leq 12p$ 3+
		4M $\geq 13p$ 3+
	X 12-14p ≥ 3 i umelde fargar opplysande eller $\geq 18hp$	
	1NT 15-17hp balansert $\geq 2/\leq 5$ hald	
	Hoppmelding 6+ 6-11p	

Forsvar mot sperremeldingar

Motparten	Du	Merknad
?	? $\clubsuit \heartsuit \spadesuit$ 12-17hp ≥ 5	
	NT 15-17hp jamn hald	
	X	$\geq 12hp$ + tilpass til umeldte fargar
		$\geq 18hp$

Opplysende dobling

Motparten	Makker	Du	Merknad
Har meldt på ≤3-trinnet & ≤2 fargar	Berre meldt pass	≥12hp + tilpass til umeldte fargar	Opplysende dobling er alltid krav
		Balansert & for sterk til 1NT (18-19hp)	
		Ein-/toserer & for sterk til innmelding (16-17hp)	
		X + pos. svar + næraste NT = 19-21hp	
		X + pos. svar + hopp i NT = 22-24hp	

Makkers svar på opplysende dobling

Makkers melding	Tyding	Merknad
Pass	sterk i opnarens farge = straffedobling	Vurder om ein skal prøva å straffa motparten eller spela eigen kontrakt
Pass	Har ingenting	Makkeren kan passa etter innmelding frå motparten
Billigaste farge	0-9hp	Hoppmelding frå deg er naturleg og inviterande til utgang
Hopp i M	≥8-10hp 5 eller ≥9-11hp 4	
Hopp i m	≥8-11hp 5+	Utgangsinvitt (helst 3NT)

Negativ dobling

Makker	Motparten	Du doblar	Merknad
1♣	1♦	begge M	
1m	1M	≥4 viser motsett M	
1M	2m	≥3 støttedobling	
1♦	2♣	≥3 begge M	Min. 1 topph.
1M	motsett major 2m	≥3 støttedobling	

Utspel

Kontrakttype	Utspel
Farge	Toppen av sekvens (t.d.: KDJ, KJT) – prioritet!
	Vis fordeling
NT	4. høgste, minst eitt bildekort
	Toppen av ingenting (xxxx)

Påspel

Utspel	Påspel
Honnør	Omvendt styrkekast
...	Ved 1. gongs saking: omvendt styrkekast
	Fordeling

Fordelingskast

Namn	Partalsfordeling (2, 4, 6, ...)	Oddetalsfordeling (3,5,7, ...)
«Svenske»	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)
«Norske»	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)

Styrkekast

Namn	Sterk	Veik
Vanleg styrke	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)
Omvendt	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)

Konvensjonar

Namn	Skildring	Merknader
Blackwood	Spør etter E etter fargemelding frå makker	Svar: 5♣=0 4, ♦=1, ...
Fjerde farge	Utgangsinvitt; haldsøkjande i mogleg NT-kontrakt	Alltid rundekrav
Gerber	Spør etter E etter NT -melding frå makker	Slemsøkjande ~18p
Jacoby	Overføring til den næraste fargen over den melde: berre ved opning 1 2NT, etter gjenmeldinga 2NT over opninga 2♣ og innmeldinga 1NT	Svar på 1NT: med 4M: bør overføra; med 5M+: skal overføra
Minisplinter	Viser singleton i den meldte fargen (enkelthopp)	
Minor-stayman	Spør etter minorfarge	
Ny farge på trinnet over	Minimum rundekrav, gjerne utgangsinvitt	
Omvend minorstøtte	Etter 1m i opning, er svaret 2m sterkt, 3m er svakt	
RCO	Rank (m M), Colour (svarte raude), Odd (♠♦ ♥♣)	Tosetar, svak
Revers	Melder høgare farge på høgare nivå (1♦-1♥-1NT-2♠-...)	Rundekrav
Splinter	Viser renons i den meldte fargen (dobbelthopp)	
Stayman	Spør etter majorfarge	Spør berre om du sjølv har major
Stenberg	4-kortsstøtte i meldt major, ≥13p, → singleton ; utgangskrav	Med singleton bruker ein minisplinter
Siste melding er NT	4NT er sleminvitt	Svar: pass eller Blackwood

Prinsipp

Namn	Skildring	Merknader
1-over-1 2-over-1	Ny farge frå svarhanda	Rundekrav
3. farge		Rundekrav
4. farge	Treng ikkje ha fargen, men spør om makker har hald i fargen	Runde- utgangskrav

Moglege utvidingar av systemet

2♦ multi

Hand	HM	Svar	Opnars gjenmelding	Svarhanda si 2. melding	
<p>6-11hp</p> <p>6+ ♥ ♠</p> <p>eller</p> <p>20-21hp</p> <p>Balansert</p> <p>≥2/≤5</p>	2♥		Pass = svake 2 i ♥		
			2♠ = svake 2 i ♠		
			2NT = sterk NT-opning	Stayman; overføring, ...	
	2♠			Pass = svake 2 i ♠	
				3♥ = svake 2 i ♥ invitt	Pass
				2NT = sterk NT-opning	Stayman; overføring, ...
	2NT 16+ hp runde krav			3♥ = svake 2 i ♥	
				3♠ = svake 2 i ♠	
				3NT = sterk NT-opning	Stayman; overføring, ...
					4♥
					4M 5+

Hand	Melding	Tyding	Svar		Opnaren si 2. melding	Svarhanda si 2. melding		
<p>6-10hp</p> <p>2-setar ≥5</p>	2♥	begge m M	≤11hp	Pass = negativ ♥ OK				
				2♠	3♣	Pass		
				3♣		3♦		
			≥12hp	2NT	m	3♣	6-7hp	Naturleg
						3♦	8-10hp	
					M	3♥	6-7hp	
	3♠	8-10hp						
	2♠	svarte raude fargar	≤11hp	pass				
				3♣				
	≥12hp	2NT	svarte	3♣	(minimum ¹)	Naturleg		
				3♠	(maksimum ²)			
raude			3♦	(minimum ¹)				
	3♥	(maksimum ²)						
2NT	♠♦ ♥♣	≤11hp	3♣	♥♣	3♥		(minimum ¹)	
				3NT	(maksimum ²)			
		≥12hp		♠♦	3♣	(minimum ¹)		
					3♠	(maksimum ²)		

1 Minimum = 6-7hp
 2 Maksimum = 8-10hp

Tydingar

Melding **Styrke** Kortfordeling/-lengde Forklaring/konvensjon

Forkortingar

Nemning	Skildring	Merknader
m	minorfarge	♣ eller ♦
M	majorfarge	♥ eller ♠
x	kva <u>farge</u> som helst	♣, ♦, ♥ eller ♠
X	dobling	
XX	redobling	
?	Kanskje eller kva som helst	? ♠ = kanskje spar; 1? = 1 i ein-eller-annan-farge
¬	ikkje	¬♥ = ikkje hjerter
	eller	♥ ♠ = hjerter eller spar

Revisjonshistorikk

2017-11-26 Retta utformingsfeil: retta skrivefeil; lagt til innhaldsliste; lagt til meldinga 2 ♦ multi
2017-12-03 Retta Blackwood: 4 ♦ = eitt ess; byrjar å introdusera RCO-opningar
2017-12-06 Mindre retting
2017-12-13 Retta omvendt minorstøtte 1m-3m: 0-5p > 6-9p (takk, Arne!)