

Meldesystemet til **HEFbridge**

Naturleg system, basert på Nordisk standard



Tilgjengeleg i PDF-format (<https://www.hefbridge.no/meldesystem.pdf>)
eller som nettside (<https://www.hefbridge.no/meldesystem.html>)

Eit førebels samandrag er ogso tilgjengeleg: <https://hefbridge.no/sammendrag.pdf>

Sist endra: 2018-06-25 som utgåve A2.1

Innholdsliste

Opningar.....	3
<i>Fargeopningar på 1-trinnet</i>	3
<i>Grandopning på 1-trinnet</i>	4
<i>Opningar på 2-trinnet og over</i>	5
Opningshanda si andre melding.....	6
Balansert hand - grandstigen.....	6
Ubalanserte hender.....	6
Svarhanda si andre melding.....	6
Doblingar.....	7
Opplysende dobling («take-out»).....	7
Makkers svar på opplysende dobling.....	7
Negativ dobling.....	7
Støttedobling.....	7
Innmeldingar.....	8
Forsvar mot sperremeldingar.....	8
Utspel.....	8
Påspel.....	8
Fordelingskast.....	9
Styrkekast.....	9
Konvensjonar.....	9
Prinsipp.....	9
Moglege utvidingar av systemet.....	10
2♦ multi.....	10
RCO – 2♥, 2♠, 2NT.....	11
Ymist.....	12
Skårtabell.....	12
Tydingar.....	13
Forkortingar.....	13
Revisjonshistorikk.....	13

Opningar

Fargeopningar på 1-trinnet

Hand	Melding	Svarhanda	Opnars gjennmelding
0-11p	Pass		
12-19hp 4+	1x	Pass 0-5p	
		1 i ny farge $\geq 6p$ 4+ rundekrav	Støtte: 4+ 12-14p Støtte med hopp: ~18p 4+
			Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
			Gjennmeld egen 6-kortsfarge Gjennmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p
			NT med jamn fordeling 12-14p NT med hopp = jamn fordeling 18-19p
		1NT 6-10p \rightarrow makkerstøtte; ≤ 3 i andre, høgare fargar	Pass = jamn fordeling 12-14hp
			Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
			Gjennmeld egen 6-kortsfarge Gjennmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p
			2NT 18-19hp
		2 i ny farge $\geq 11p$ 4+ rundekrav	Støtte: 4+ Støtte med hopp: ~18p 4+
			Ny farge viser 5-4 Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
			Gjennmeld egen 5-kortsfarge Gjennmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p
			NT med jamn fordeling 12-14p NT med hopp = jamn fordeling 18-19p
			3 i makkers farge 10-12p 4+
	4 i makkers farge 13-15p 4+ tenk sone/fordeling		
	Hopp til ny farge $\geq 16p$ 4+ i makkers farge Minisplinter		
	Dbl-hopp til ny farge $\geq 18p$ 4+ i makkers farge Splinter		
	4NT $\geq 21p$ 4+ i makkers farge Blackwood		
1♣♦	2 i makkers farge $\geq 10p$ 4+ rundekrav	Omvendt minor	
	3 i makkers farge 6-9p 4+ sperremelding		
	2NT 13+p 4+ 0-3M		
1♥♠	2 i makkers farge 6-9hp 4+		Pass Elles naturleg
			3 i meldt farge maksimum
			3 i ny farge \rightarrow minimum singleton
	2NT 13+p 4+ i makkers farge Stenberg (\rightarrow singleton)		3NT 13-15p \rightarrow singleton
			4 i meldt farge renons i motsett major
		4 i ny farge renons i meldt farge	
	3 i makkers farge		

Grandopning på 1-trinnet

Melding	Svar	Opnars gjennmelding	Svarhandas 2. melding
<p>NT 15-17hp balansert $\geq 2/\leq 5$</p> <p>ogso som innmelding etter fargeopning frå motparten; viser kontroll.</p> <p>maks éin doubleton</p>	Pass 0-5p		
	2♣ ≥ 9 hp 4+ M Stayman [!]	2♦ -M 2♥ ♥; ?♠ 2♠ ♠; -♥	2NT 9-10 hp ikkje makkerstøtte
	2♦♥ ≤ 9 hp 5+ Jacoby	2♥ ♠ obligatorisk svar	Pass svak hand 2NT invitt m/ 5+ M 3♣♦ utgangskrav: $\geq 5-4$ i M og meldt m 3 i same M invitt m/ 6+ M 3NT 5+ M jamn hand 4 i meldt M sluttmelding m/ 5+ M
	2♠ 5+ m Minor-Stayman	2NT -m 3♣ ♣, ?♦ 3♦ ♦, -♣	
	2NT krav overføring til ♣	3♣ obl. melding	Pass = 6+ ♣ ♦ = spelemelding
	3x 6-8p 6+ invitt: 2 topphonnørar		
	3NT 11-16hp -M		
	4♣ ≤ 20 p Gerber		
	4M ≥ 11 p 6+ forslag til spel		

Opninger på 2-trinnet og over

Melding	Svar	Opnars gjenmelding	Svarhandas 2. melding
2♣ ≥22p krav	2♦ ≥0p ≥0 obligatorisk svar	2♥♠ 3♣♦ 5+ utgangskrav	≤5p Næraste mld. u/ støtte
			≥6hp Hopp til utgang i trumf
			Trumfhøgning
			Ny farge om ikkje næraste mld.
		2NT 22-24hp jamn hand	
		3NT 25-27hp jamn hand	
2♦♥♠ 6-11hp 6+	Naturleg		
2NT 20-21hp Balansert ≥2/≤5	3♦♥♠ 5+ Jacoby		
	3♣ ≥6hp 4+ M Stayman		
	3NT 6-11p -M		
	4M svak		
	4NT Blackwood		
3x 6-11hp 7+	Naturleg		
3NT Gående minor			
4x 6-11hp 8+	Naturleg		

Opningshanda si andre melding

Balansert hand - grandstigen

Handtype/hp	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Balansert	Opning 1x: gjenmeld NT billigast mogleg			Opna i 1NT			Opning 1x: <u>hopp</u> meld i NT		Opna i 2NT	

Ubalanserte hender

Handtype/hp	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
Trumfstøtte	Støtt makkar billegast mogleg				Støtt makker med <u>hopp</u> melding				Støtt makker med <u>dobbelhopp</u>		
Eifargehand	Gjenmeld fargen billegast mogleg				Gjenmeld med hopp				Gjenmeld med <u>dobbelhopp</u>		
Tofargehand	Meld ny farge billegast mogleg							Minst 5-5: meld <u>ny</u> farge med hopp			

Svarhanda si andre melding

Handtype/styrke	Melding
Dårlege kort (6-11hp)	Vel mellom makkar sine fargar
Styrke i 4. farge	Næraste NT
Gode kort, men utan god melding (t.d. 4-3-3-3) 10+hp	4. farge
	2-trinnet: rundekrav 3-trinnet: utgangskrav

Doblingar

Opplysende dobling («take-out»)

Motparten	Makker	Du	Merknad
Har meldt på ≤3-trinnet & ≤2 fargar	Berre meldt pass	≥12hp + tilpass til umeldte fargar	Opplysende dobling er alltid krav
		Balansert & for sterk til 1NT (18-19hp)	
		Ein-/toseter & for sterk til innmelding (16-17hp)	
		X + pos. svar + næraste NT = 19-21hp	
		X + pos. svar + hopp i NT = 22-24hp	

Makkers svar på opplysende dobling

Makkers melding	Tyding	Merknad
Pass	sterk i opnarens farge = straffedobling	Vurder om ein skal prøva å straffa motparten eller spela eigen kontrakt
	Har ingenting	Makkeren kan passa etter innmelding frå motparten
Billigaste farge	0-9hp	Hoppmelding frå deg er naturleg og inviterande til utgang
Hopp i M	≥8-10hp 5 eller ≥9-11hp 4	
Hopp i m	≥8-11hp 5+	Utgangsinvitt (helst 3NT)

Negativ dobling

Makker	Motparten	Du doblar	Merknad
1♣	1♦	4-4 ≥6hp begge M	
1♦	2♣	≥3 ≥10hp begge M	Min. 1 topph.
1m	1M	≥4 ≥6hp viser motsett M	

Støttedobling

Makker	Motparten	Du doblar	Merknad
1M	motsett M	≥6hp	≥3 støttedobling
	2m	≥10hp	

Innmeldingar

Motparten	Makker	Du
1x	1x 11-17p 5+	Eigen farge = 5+
		NT = naturleg, viser hald
		3NT $\geq 13p$ godt hald
	1M 11-17p 5+	2 3M $\leq 12p$ 3+
		4M $\geq 13p$ 3+
	X	12-14p ≥ 3 i umelde fargar opplysende $\geq 18hp$ viser styrke
	1NT 15-17hp balansert $\geq 2/\leq 5$ hald i meldt farge	
	Hoppmelding 6-11p 6+	

Forsvar mot sperremeldingar

Motparten	Du	Merknad
?	? ♣ ♦ ♥ ♠ 12-17hp ≥ 5	
	NT 15-17hp jamn hald	
	X $\geq 12hp$ + tilpass til umeldte fargar $\geq 18hp$	

Utspel

Kontrakttype	Utspel
Farge	Toppen av sekvens (t.d.: KDJ, KJT) - prioritet!
	Vis fordeling
NT	4. høgste, minst eitt bildekort
	Toppen av ingenting (xxxx)

Påspel

Utspel	Påspel
Honnør	Omvendt styrkekast
...	Ved 1. gongs saking: omvendt styrkekast
	Fordeling

Fordelingskast

Namn	Partalsfordeling (2, 4, 6, ...)	Oddtalsfordeling (3,5,7, ...)
«Svenske»	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)
«Norske»	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)

Styrkekast

Namn	Sterk	Veik
Vanleg styrke	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)
Omvendt	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)

Konvensjonar

Namn	Skildring	Merknader
Blackwood	Spør etter E etter fargemelding frå makker	Svar: 5♣ = 0 4, ♦ = 1, ...
Fjerde farge	Utgangsinvitt; haldsøkjande i mogleg NT-kontrakt	Alltid rundekrav
Gerber	Spør etter E etter NT -melding frå makker	Slemsøkjande ~18p
Jacoby	Overføring til den næraste fargen over den melde: berre ved opning 1 2NT, etter gjenmeldinga 2NT over opninga 2♣ og innmeldinga 1NT	Svar på 1NT: med 4M: <i>bør</i> overføra; med 5M+: <i>skal</i> overføra
Minisplinter	Viser singleton i den meldte fargen (enkelthopp)	
Minor-stayman	Spør etter minorfarge	
Ny farge på trinnet over	Minimum rundekrav, gjerne utgangsinvitt	
Omvend minorstøtte	Etter 1m i opning, er svaret 2m sterkt, 3m er svakt	Vanleg fargebehandling om motparten blandar seg inn
RCO	Rank (m M), Colour (svarte raude), Odd (♠♦ ♥♣)	Tosetar, svak
Revers	Melder høgare farge på høgare nivå (1♦ -1♥ -1NT -2♠ -...)	Rundekrav
Splinter	Viser renons i den meldte fargen (dobbelthopp)	
Stayman	Spør etter majorfarge	Spør berre om du sjølv har major
Stenberg	4-kortsstøtte i meldt major, ≥13p, ⇝ singleton ; utgangskrav	Med singleton bruker ein minisplinter
Siste melding er NT	4NT er sleminvitt	Svar: pass eller Blackwood

Prinsipp

Namn	Skildring	Merknader
1-over-1 2-over-1	Ny farge frå svarhand a	Rundekrav
3. farge		Rundekrav
4. farge	Treng ikkje ha fargen, men spør om makker har hald i fargen	Rundekrav på 2 -trinnet Utgangskrav på 3 -trinnet

Moglege utvidingar av systemet

2♦ multi

Hand	HM	Svar	Opnars gjenmelding	Svarhanda si 2. melding
<p>6-11hp</p> <p>6+ ♥ ♠</p> <p>eller</p> <p>20-21hp</p> <p>Balansert</p> <p>≥2/≤5</p>		2♥	Pass = svake 2 i ♥	
			2♠ = svake 2 i ♠	
			2NT = sterk NT-opning	Stayman; overføring, ...
		2♠	Pass = svake 2 i ♠	
			3♥ = svake 2 i ♥ invitt	Pass
			2NT = sterk NT-opning	4♥
	2NT 16+ hp rundekrav	3♥ = svake 2 i ♥		
		3♠ = svake 2 i ♠		
		3NT = sterk NT-opning	Stayman; overføring, ...	
				4M 5+

RCO - 2♥, 2♠, 2NT

Hand	Meld-ing	Tyding	Svar		Opnaren si 2. melding	Svarhanda si 2. melding	
<p>6-10hp</p> <p>2-setar ≥5</p>	2♥	begge m M	≤11hp	Pass = negativ ♥ OK	3♣	Pass	
				2♠		3♦	
				3♣			
			≥12hp	2NT	m	3♣ 6-7hp	Naturleg
						3♦ 8-10hp	
					M	3♥ 6-7hp 3♠ 8-10hp	
	2♠	svarte raude fargar	≥12hp	2NT	svarte raude	3♣ (minimum ¹)	Naturleg
						3♠ (maksimum ²)	
						3♦ (minimum ¹) 3♥ (maksimum ²)	
	2NT	♠♦ ♥♣	≥12hp	3♣	♥♣ ♠♦	3♥ (minimum ¹)	Naturleg
						3NT (maksimum ²)	
						3♣ (minimum ¹) 3♠ (maksimum ²)	
2NT	♠♦ ♥♣	≥12hp	3♣	♥♣ ♠♦	3♥ (minimum ¹)	Naturleg	
					3NT (maksimum ²)		
					3♣ (minimum ¹) 3♠ (maksimum ²)		

1 Minimum = 6-7 hp
 2 Maksimum = 8-10 hp

Ymist

Skårtabell

Delkontrakt	Skår	Dobla		Redobla	
		Utanför	I sona	Utanför	I sona
1♣♦	70	140	140	230	230
+1	90	240	340	430	630
+2	110	340	540	630	1030
+3	130	440	740	830	1430
+4	150	540	940	1030	1830
+5	170	640	1140	1230	2230
+6	190	740	1340	1430	2630
1♥♠	80	160	160	520	720
+1	110	260	360	720	1120
+2	140	360	560	920	1520
+3	170	460	760	1120	1920
+4	200	560	960	1320	2320
+5	230	660	1160	1520	2720
+6	260	760	1360	1720	3120
1NT	90	180	180	560	760
+1	120	280	380	760	1160
+2	150	380	580	960	1560
+3	180	480	780	1160	1960
+4	210	580	980	1360	2360
+5	240	680	1180	1560	2760
+6	270	780	1380	1760	3160
2♣♦	90	180	180	560	760
+1	110	280	380	760	1160
+2	130	380	580	960	1560
+3	150	480	780	1160	1960
+4	170	580	980	1360	2360
+5	190	680	1180	1560	2760
2♥♠	110	470	670	640	840
+1	140	570	870	840	1240
+2	170	670	1070	1040	1640
+3	200	770	1270	1240	2040
+4	230	870	1470	1440	2440
+5	260	970	1670	1640	2840
2NT	120	490	690	680	880
+1	150	590	890	880	1280
+2	180	690	1090	1080	1680
+3	210	790	1290	1280	2080
+4	240	890	1490	1480	2480
+5	270	990	1690	1680	2880
3♣♦	110	470	670	640	840
+1	130	570	870	840	1240
+2	150	670	1070	1040	1640
+3	170	770	1270	1240	2040
+4	190	870	1470	1440	2440
3♥♠	140	530	730	760	960
+1	170	630	930	960	1360
+2	200	730	1130	1160	1760
+3	230	830	1330	1360	2160
+4	260	930	1530	1560	2560
4♣♦	130	510	710	720	920
+1	150	610	910	920	1320
+2	170	710	1110	1120	1720
+3	190	810	1310	1320	2120

Utgång	Utanför	I sona	Dobla		Redobla	
			Utanför	I sona	Utanför	I sona
3NT	400	600	550	750	800	1000
+1	430	630	650	950	1000	1400
+2	460	660	750	1150	1200	1800
+3	490	690	850	1350	1400	2200
+4	520	720	950	1550	1600	2600
4♥♠	420	620	590	790	880	1080
+1	450	650	690	990	1080	1480
+2	480	680	790	1190	1280	1880
+3	510	710	890	1390	1480	2280
4NT	430	630	610	810	920	1120
+1	460	660	710	1010	1120	1520
+2	490	690	810	1210	1320	1920
+3	520	720	910	1410	1520	2320
5♣♦	400	600	550	750	800	1000
+1	420	620	650	950	1000	1400
+2	440	640	750	1150	1200	1800
5♥♠	450	650	650	850	1000	1200
+1	480	680	750	1050	1200	1600
+2	510	710	850	1250	1400	2000
5NT	460	660	670	870	1040	1240
+1	490	690	770	1070	1240	1640
+2	520	720	870	1270	1440	2040

Slem	Utanför	I sona	Dobla		Redobla	
			Utanför	I sona	Utanför	I sona
6♣♦	920	1370	1090	1540	1380	1830
+1	940	1390	1190	1740	1580	2230
6♥♠	980	1430	1210	1660	1620	2070
+1	1010	1460	1310	1860	1820	2470
6NT	990	1440	1230	1680	1660	2110
+1	1020	1470	1330	1880	1860	2510
7♣♦	1440	2140	1630	2330	1960	2660
7♥♠	1510	2210	1770	2470	2240	2940
7NT	1520	2220	1790	2490	2280	2980

Beit	Utanför	I sona	Dobla		Redobla	
			Utanför	I sona	Utanför	I sona
-1	50	100	100	200	200	400
-2	100	200	300	500	600	1000
-3	150	300	500	800	1000	1600
-4	200	400	800	1100	1600	2200
-5	250	500	1100	1400	2200	2800
-6	300	600	1400	1700	2800	3400
-7	350	700	1700	2000	3400	4000
-8	400	800	2000	2300	4000	4600
-9	450	900	2300	2600	4600	5200
-10	500	1000	2600	2900	5200	5800
-11	550	1100	2900	3200	5800	6400
-12	600	1200	3200	3500	6400	7000
-13	650	1300	3500	3800	7000	7600

Tydingar

Melding **Styrke** Kortfordeling/-lengde Forklaring/konvensjon

Forkortingar

Nemning	Skildring	Merknader
m	minorfarge	♣ eller ♦
M	majorfarge	♥ eller ♠
x	kva <u>farge</u> som helst	♣, ♦, ♥ eller ♠
X	dobling	
XX	redobling	
?	Kanskje eller kva som helst	? ♠ = kanskje spar; 1? = 1 i ein-eller-annan-farge
¬	ikkje	¬♥ = ikkje hjerter
	eller	♥ ♠ = hjerter eller spar

Revisjonshistorikk

- 2018-06-25 Lagt til svarhanda si andre melding
- 2018-06-06 Omvend minorstøtte: «Vanleg fargebehandling om motparten blandar seg inn»
- 2018-05-14 Teke vekk eiga oppstilling for minor- og majoropningar på 1-trinnet; no berre éin tabell
- 2018-05-01 Framsida viser til samandraget av meldesystemet
- 2018-05-01 Spesifisert at 4. farge er **utgangs**krav, ikkje berre krav for ein runde
- 2018-02-27 Justering av 1NT-2KL-sekvensen
- 2018-02-18 Presisert doblingstypane; utformingsrettingar
- 2018-01-31 Lagt til skårtabell
- 2017-12-13 Retta omvendt minorstøtte 1m-3m: 0-5p > 6-9p
- 2017-12-06 Mindre retting
- 2017-12-03 Retta Blackwood: 4♦ = eitt ess; byrjar å introdusera RCO-opningar
- 2017-11-26 Retta utformingsfeil: retta skrivefeil; lagt til innhaldsliste; lagt til meldinga 2♦ multi