

# Meldesystemet

**HEF**bridge



Naturleg system, basert på Nordisk standard

Tilgjengeleg i PDF-format (<http://hefbridge.no/meldesystem.pdf>)  
eller som nettside (<http://hefbridge.no/meldesystem.html>)

Sist endra: 2017-10-09 10:29 som utgåve **67**

Melding	Svar	Opnars gjennmelding
Pass 0-11p		
1♣♦ 12-19hp 4+	2 i meldt farge ≥10p 4+ rundekrav (omvend minor)	
	3 i meldt farge 0-5p 4+ sperremelding (omvend minor)	
	1NT 6-10p ≤3 i andre, høgare fargar	
	2NT 13+p 4+ 0-3M	
1♥♠ 12-19hp 4+	2 i makkers farge 6-9hp 4+	Pass
		Elles naturleg
		3 i meldt farge maksimum
		3 i ny farge ~ minimum singleton
	2NT 13+p 4+ i makkers farge Stenberg	3NT 13-15p ~ singleton
		4 i meldt farge renons i motsett major
	4 i ny farge renons i meldt farge	
1x 12-19hp 4+	Pass 0-5p	
	1 i ny farge ≥6p 4+ rundekrav	Støtte: 4+ 12-14p
		Støtte med hopp: ~18p 4+
		Ny farge viser 5-4
		Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
	1NT 6-10p ~makkerstøtte; ≤3 i andre, høgare fargar	Gjenmeld eigen 6-kortsfarge
		Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p
		NT med jamn fordeling 12-14p
		NT med hopp = jamn fordeling 18-19p
	2 i ny farge ≥11p 4+ rundekrav	Pass = jamn fordeling 12-14hp
		Ny farge viser 5-4
		Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
		Gjenmeld eigen 6-kortsfarge
	2NT 18-19hp	Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p
		Støtte: 4+
		Støtte med hopp: ~18p 4+
		Ny farge viser 5-4
	3 i makkers farge 10-12p 4+	Ny farge med hopp viser min. 5-5 ~18p
Gjenmeld eigen 5-kortsfarge		
Gjenmeld 6-k. med hopp: god farge ~18p		
NT med jamn fordeling 12-14p		
4 i makkers farge 13-15p 4+ tenk sone/fordeling	NT med hopp = jamn fordeling 18-19p	
Hopp til ny farge 4+ i makkers farge Minisplinter		
Dbl-hopp til ny farge 4+ i makkers farge Splinter		
4NT ≥21p 4+ i makkers farge Blackwood		

Melding	Svar	Opnars gjenmelding	Svarhandas 2. melding
<b>1NT 15-17hp</b> balansert $\geq 2/\leq 5$  ogso som innmelding etter fargeopning frå motparten; viser kontroll	Pass 0-5p		
	2♣ $\geq 9hp$ 4+ M Stayman	2♦ -M 2♥ ♥; ?♠ 2♠ ♠; -♥	
	2♦♥ $\leq 9hp$ 5+ Jacoby	2♥   ♠ obligatorisk svar	Pass svak hand 2NT invitt m/ 5+ M 3♣♦ utgangskrav: $\geq 5-4$ i M og meldt m 3 i same M invitt m/ 6+ M 3NT 5+ M jamn hand 4 i meldt M sluttmelding m/ 5+ M
	2♠ 5+ m Minor-Stayman	2NT -m 3♣ ♣, ?♦ 3♦ ♦, -♣	
	2NT 9-10 hp -M		
	3x 6+ 6-8p invitt: 2 topphonnørar		
	3NT 11-16hp -M		
	4♣ $\leq 20p$ Gerber		
	4M $\geq 11p$ 6+ forslag til spel		

Melding	Svar	Opnars gjenmelding	Svarars gjenmelding	
<b>2♣</b> $\geq 22p$ krav	<b>2♦</b> $\geq 0p$ $\geq 0$ obligatorisk svar	<b>2♥♠</b>   <b>3♣♦</b> $5+$ utgangskrav	$\leq 5p$	Næraste mld. u/ støtte
			$\geq 6hp$	Hopp til utgang i trumf
				Trumfhøgning
				Ny farge om ikkje næraste mld.
		<b>2NT</b> $22-24hp$ jamn hand		
		<b>3NT</b> $25-27hp$ jamn hand		
<b>2♦♥♠</b> $6-11hp$ $6+$	Naturleg			
<b>2NT</b> $20-21hp$ Balansert $\geq 2/\leq 5$	<b>3♦♥♠</b> $5+$ Jacoby			
	<b>3♣</b> $\geq 6hp$ $4+ M$ Stayman			
	<b>3NT</b> $6-11p$ $-M$			
	<b>4M</b> svak			
	<b>4NT</b> Blackwood			
<b>3x</b> $6-11hp$ $7+$	Naturleg			
<b>3NT</b> Gående minor				
<b>4x</b> $6-11hp$ $8+$	Naturleg			

### Innmeldingar

Motparten	Makker	Du
1x	1x 11-17p 5+	Eigen farge = 5+
		NT = naturleg, viser hald
		3NT $\geq 13p$ godt hald
	1M 11-17p 5+	2 3M $\leq 12p$ 3+
		4M $\geq 13p$ 3+
	X 12-14p $\geq 3$ i umelde fargar opplysande eller $\geq 18hp$	
	1NT 15-17hp balansert $\geq 2/\leq 5$ hald	
	Hoppmelding 6+ 6-11p	

### Forsvar mot sperremeldingar

Motparten	Du	Merknad
?	? $\clubsuit$ $\heartsuit$ $\spadesuit$ 12-17hp $\geq 5$	
	NT 15-17hp jamn hald	
	X $\geq 12hp$ + tilpass til umeldte fargar	
	$\geq 18hp$	

### Opplysande dobling

Motparten	Makker	Du	Merknad
Har meldt på ≤3-trinnet & ≤2 fargar	Berre meldt pass	≥12hp + tilpass til umeldte fargar	Opplysande dobling er <b>alltid</b> krav
		Balansert & for sterk til 1NT (18-19hp)	
		Ein-/toseter & for sterk til innmelding (16-17hp)	
		X + pos. svar + næraste NT = 19-21hp	
		X + pos. svar + hopp i NT = 22-24hp	

### Makkers svar på opplysande dobling

Makkers melding	Tyding	Merknad
Pass	sterk i opnarens farge = <b>straffedobling</b>	Vurder om ein skal prøva å straffa motparten eller spela eigen kontrakt
Pass	Har ingenting	Makkeren kan passa etter innmelding frå motparten
Billigaste farge	0-9hp	Hoppmelding frå deg er naturleg og inviterande til utgang
Hopp i M	≥8-10hp 5 eller ≥9-11hp 4	
Hopp i m	≥8-11hp 5+	Utgangsinvitt (helst 3NT)

### Negativ dobling

Makker	Motparten	Du doblar	Merknad
1♣	1♦	begge M	
1m	1M	≥4 viser motsett M	
1M	2m	≥3 støttedobling	
1♦	2♣	≥3 begge M	Min. 1 topph.
1M	motsett major 2m	≥3 støttedobling	

### Utspel

Kontrakttype	Utspel
Farge	Toppen av sekvens (t.d.: KDJ, KJT) – prioritet!
	Vis fordeling
NT	4. høgste, minst eitt bildekort
	Toppen av ingenting (xxxx)

### Påspel

Utspel	Påspel
Honnør	Omvendt styrkekast
...	Ved 1. gongs <i>saking</i> : omvendt styrkekast
	Fordeling

### Fordelingskast

Namn	Partalsfordeling (2, 4, 6, ...)	Oddetalsfordeling (3,5,7, ...)
«Svenske»	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)
«Norske»	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)

### Styrkekast

Namn	Sterk	Veik
Vanleg styrke	Mellomhøgt kort (høg > låg)	Minste kortet (låg > høg)
Omvendt	Minste kortet (låg > høg)	Mellomhøgt kort (høg > låg)

## Konvensjonar

Namn	Skildring	Merknader
Blackwood	Spør etter E etter <b>fargemelding</b> frå makker	Svar: 5♣= 0 4, ♥=1, ...
Fjerde farge	Utgangsinvitt; haldsøkjande i mogleg NT-kontrakt	Alltid rundekrav
Gerber	Spør etter E etter <b>NT</b> -melding frå makker	Slemsøkjande ~18p
Jacoby	Overføring til den næraste fargen over den melde: berre ved opning 1 2NT, etter gjenmeldinga 2NT over opninga 2♣ og innmeldinga 1NT	Svar på 1NT: med 4M: <i>bør</i> overføra; med 5M+: <i>skal</i> overføra
Minisplinter	Viser <b>singleton</b> i den meldte fargen (enkelthopp)	
Minor-stayman	Spør etter minorfarge	
Ny farge på trinnet over	Minimum rundekrav, gjerne utgangsinvitt	
Omvend minorstøtte	Etter <b>1m</b> i opning, er svaret <b>2m</b> sterkt, <b>3m</b> er svakt	
Revers	Melder høgare farge på høgare nivå (1♦-1♥-1NT-2♣-...)	Rundekrav
Splinter	Viser <b>renons</b> i den meldte fargen (dobbelthopp)	
Stayman	Spør etter majorfarge	Spør berre om du sjølv har major
Stenberg	4-kortsstøtte i meldt major, ≥13p, ¬ <b>singleton</b> ; utgangskrav	Med singleton bruker ein minisplinter
Siste melding er NT	4NT er sleminvitt	Svar: pass eller Blackwood

## Prinsipp

Namn	Skildring	Merknader
1-over-1 2-over-1	Ny farge frå <b>svarhanda</b>	Rundekrav
3. farge		Rundekrav
4. farge	Treng ikkje ha fargen, men spør om <b>makker</b> har hald i fargen	Runde- utgangskrav

## Tydingar

Melding **Styrke** Kortfordeling/-lengde Forklaring/konvensjon

## Forkortingar

Nemning	Skildring	Merknader
m	minor	♣ eller ♦
M	major	♥ eller ♠
x	kva farge som helst	
X	Dobling	
XX	Redobling	